ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Chceme, abyste byli VY naším dalším modelem

Koncept a nastavení scénáře

Index položek

Obecný materiál (pro všechny fáze)

- Přátelsky prezentace: "Chceme, abyste VY byli naším dalším modelem!" https://view.genially.com/69c46bba3e5c016acfa0a579
- Časovač (celkem 45 minut).
- Notebook, stolní počítač nebo tablet – pro optimální sledování a interakci (chytré telefony se nedoporučují kvůli velikosti obrazovky).
- Internetové připojení (nutné pro efektivní provoz Genially)
- Velký stůl nebo stůl
- Sada per a papírů nebo tabule na poznámky

Podrobný koncept

Počítač, notebook nebo tablet

Potřebný materiál

- Jakékoli připojené zařízení, které umožňuje účastníkům pozorovat, používat a interagovat s Genially prezentací (počítač, notebook, tablet)
- Wi-fi připojení
- Velký stůl nebo stůl

Tutoriál

Umístěte zařízení na stůl nebo stůl s dostatečným prostorem kolem něj, aby všichni účastníci mohli obrazovku dostatečně vidět.

Vyhněte se chytrým telefonům nebo menším obrazovkám, protože by mohly být příliš složité na to, abyste je mohli adekvátně číst a ovládat interaktivní prostředí (identifikovat symboly a instrukce, zadat kódy). Ujistěte se, že obrazovka je dostatečně velká, aby umožnila správné čtení obsahu Genially, spolu s přístupem k klávesnici, tabletu a/nebo myši pro navigaci v prezentaci a zadávání příslušných kódů.

Projektor (volitelné)

Interaktivní Genially bylo možné také promítat na větší obrazovku nebo zeď, kde byla k dispozici klávesnice a klávesnice pro výběr a zadávání požadovaných prvků.



Přátelská prezentace s názvem "Chceme, abyste VY byli naším dalším modelem!"

Potřebný materiál

- Odkaz na prezentaci Geniallyho: https://view.genially.com/69c46bba3e5c016acfa0a579

Tutoriál

Nastavte prezentaci Genially na zařízení (počítač, notebook nebo tablet).

Ujistěte se, že funguje správně, pomocí klávesnice a myši k navigaci a vyplnění správných kódů, než ho resetujete a ukážete hráčům.

Instalace místnosti (místností)

Únikovou místnost lze hrát na jednoduchém stole, kde je dostatek prostoru pro všechny účastníky, aby mohli snadno sledovat a interagovat s obrazovkou (telefon/tablet/notebook).

Pro další zápas

Postupujte podle návodu k resetování hry pro další skupinu mladých hráčů:

- Znovu spusťte interaktivní hru přátelsky.
- Skryjte nebo odstraňte všechny poznámky, které hráči dělají.

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/